



### 研究のキーワード

VR、視覚、触覚、感覚統合

4 質の高い教育を みんなに	9 産業と技術革新の 基盤をつくろう



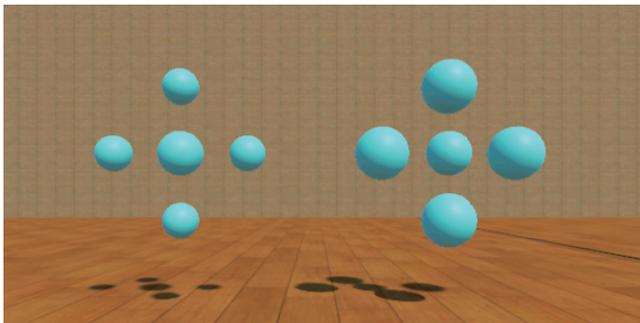
### 実習テーマの例

- VR 空間内に色々な錯視図形を作成する
- VR 空間内に自分の分身となるアバターを作成する
- VR を用いた心理学実験体験

	実習回数		
	1回	複数回	半年・通年
● VR 空間内に色々な錯視図形を作成する	○	-	-
● VR 空間内に自分の分身となるアバターを作成する	-	○	-
● VR を用いた心理学実験体験	-	-	○



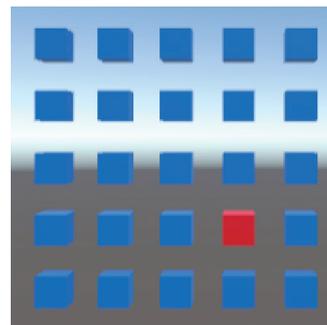
### 実習テーマの内容



錯視図形の例。左右それぞれの真ん中に置かれたボール、どちらが大きく見えるでしょうか？  
(エビングハウス錯視)



VR アバターの例。VR 空間に自分の分身となるアバターを配置して、VR 空間を堪能しましょう！



心理学実験の例。赤い立方体を見つけることは簡単でしょうか？  
(視覚探索)



### 高校で実習を行う場合に準備が必要となるもの

PC (Windows もしくは Mac)、Unity (最新バージョン (LTS) が望ましい)