



## 研究技術内容

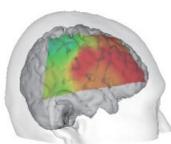
### 【主なテーマ】

- ・脳活動計測を通じた脳トレ関連アプリ、本などのアドバイス
- ・遊技機、ゲームの提供する快感量の推定
- ・ギャンブル症、ゲーム症の予防の仕組みづくり

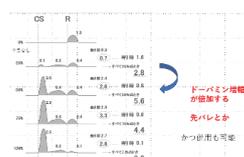
## 技術要点説明



職種、気質に合わせて褒め言葉をシャワーのように浴びせるデバイス



脳活動計測に基づく商品開発



信頼度に応じた快感量推定  
報酬予測、報酬期待、報酬予測誤差

## 産業への活用方向

脳トレ効果を高める問題、難易度構成、励まし法などを利用した健康サポート、教育等の商品・サービス開発 / より多くの快感を提供できる遊技機、ゲーム機、サービス構成のサポート / ギャンブル症・ゲーム症の予防システムの構築および相談 AI の構築

## 関係する大学・企業等

新学社、エポック社、社会安全研究財団、お茶の水女子大学、リハビリサポートネットワーク、PSK 総研、日遊協、ズー、NHK、日産、ほか

## 研究室概要

研究分野	脳科学、健康科学、行動嗜癖
主研究テーマ	脳トレ、快感推定、ギャンブル症、ゲーム症
主要キーワード	快感と楽しさ
研究室 HP	はげびげの脳的メモ <a href="https://kikusennin.seesaa.net/">https://kikusennin.seesaa.net/</a>

## 特記事項

- ①パラメータ最適化装置、パラメータ最適化方法及びコンピュータプログラム 興味推定装置、興味推定方法及びプログラム
- ②いずれも実用化段階または実用化されている